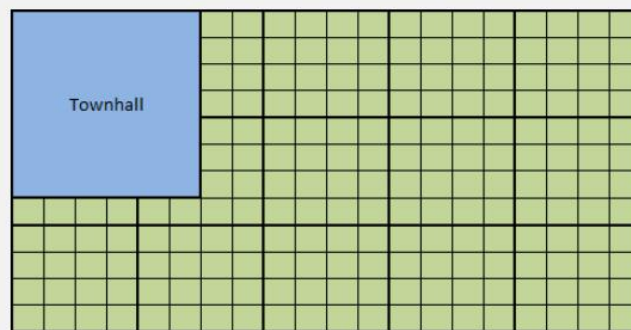


Machine Translated by Google Estratégia de liquidação (ORÇAMENTO:500)

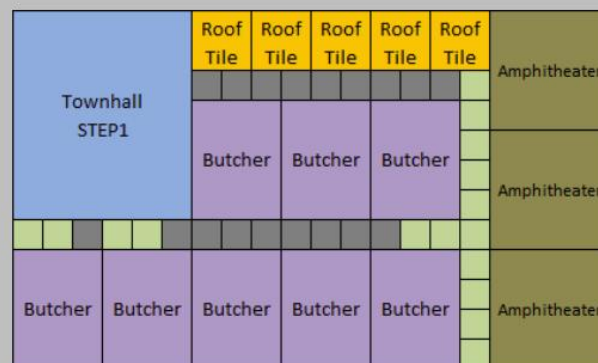
- Esta estratégia é uma versão gratuita e baseada na primeira rodada, onde você tem apenas a quantidade inicial de fragmentos quânticos.
- Pode não ser possível acompanhar em todos os casos, apresentarei um caso básico. Total dias de construção: 4 dias.
- **Preparação:** desbloqueie 3 expansões com fragmentos quânticos (custo total 450), lado esquerdo ou direito em uma coluna mantendo o formato retangular da cidade. Podemos remover 2 impedimentos com os fragmentos quânticos restantes. Então, lembre-se, precisamos de um retângulo claro! (10+25) PS: Não gaste seus recursos em doações!



D A S 1

Passo 1		Moedas	Suprimentos
Começar		150.000	15.000
Prefeitura		-	-
Excluir		-	-
Construir	5 Casa de Telha, 8 Açougue, 3 Anfiteatro, Estrada 18	-53.500	-1.800
SOMA	Feliz. 450 População 250	96.500	13.200

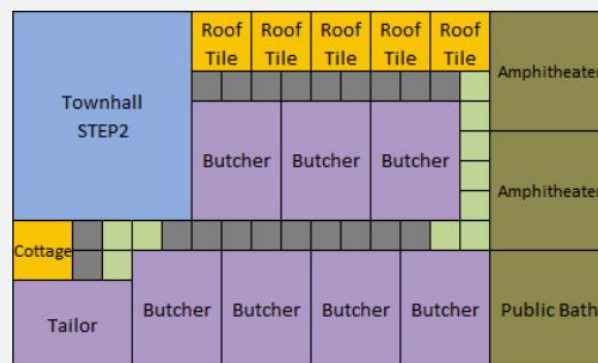
Produção 45.000 moedas + 75.000 suprimentos/10 horas



D A S 1

Passo 2		Moedas	Suprimentos
Colete a produção de 1 Casa de Telha e depois apague-a, para poder coletar o restante com multiplicador de 1,5.		142.125	88.200
Prefeitura		-	-
Excluir	1 açougueiro, 1 anfiteatro	+875	+0
Construir	1 Chalé, 1 Casa de Telha, 1 alfaiate, 1 banheiro público, 2 estradas	-42.000	-75.200
SOMA	Feliz. 450»600 População 250»350	101.000	13.000

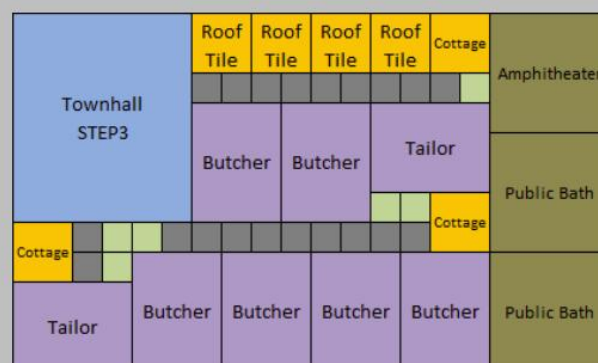
Produção 63.750 moedas + 84.375 suprimentos/10 horas



D A S 2

etapa 3		Moedas	Suprimentos
Colete a produção de 1 Casa de Telha e depois apague-a, para poder coletar o restante com multiplicador de 1,5.		165.375	97.375
Prefeitura		+10.000	+10.000
Excluir	1 açougueiro, 1 anfiteatro	+875	+0
Construir	2 chalés, 1 alfaiate, 1 banheiro público	-43.750	-100.000
SOMA	Feliz. 600»750 População 350»500	132.500	7.375

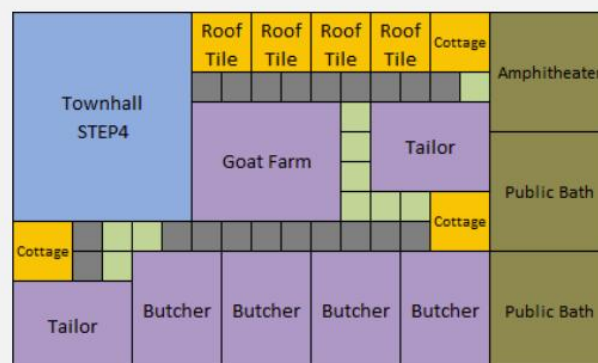
Produção 88.125 moedas + 93.750 suprimentos/10 horas



D A S 2

Passo 4		Moedas	Suprimentos
Colete a produção de 3 casas de telha e exclua essas 3, para poder coletar o restante com um multiplicador de 1,5.		222.500	101.125
Prefeitura		-	-
Excluir	2 açougueiro	+1.250	+0
Construir	1 Fazenda de Cabras, 3 Casa de Telha	-207.500	-50.000
SOMA	Feliz. 750 População 500	16.250	51.125

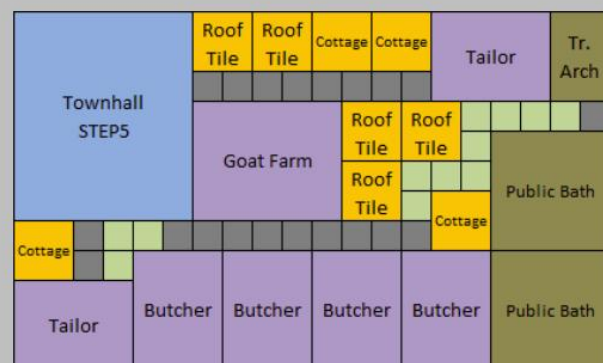
Produção 88.125 moedas + 75.000 suprimentos/10 horas



Estratégia de liquidação (ORÇAMENTO:500)

D
A
S
3

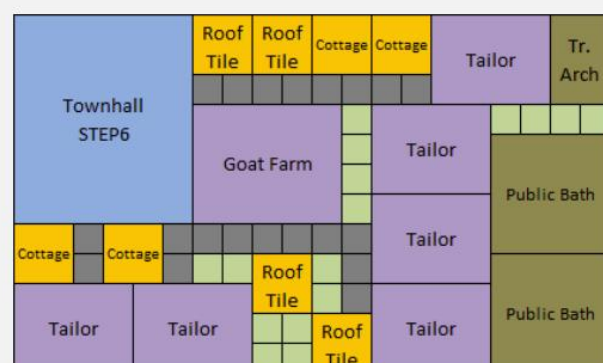
Etapa 5		Moedas	Suprimentos
Colete a produção de 3 casas de telha e exclua essas 3, para poder coletar o restante com um multiplicador de 1,5.		106 250	126 125
Prefeitura		+10 000	+10 000
Excluir	1 anfiteatro	+250	+0
Construir	1 Arco do Triunfo, 1 Casa de Campo, Casa de telha 4	-116.250 -125.000	
SOMA	Feliz. 750»1275 População 500	250	11 125



Produção 120.000 moedas + 140.625 suprimentos/10 horas

D
A
S
3

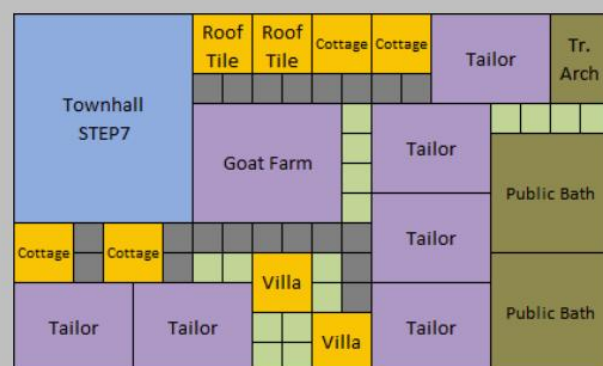
Etapa 6		Moedas	Suprimentos
Aguarde o Arco do Triunfo, depois colete a produção de 1 Casa de Telha, depois exclua-a, para poder coletar o restante com multiplicador de 1,5.		120 875	151 750
Prefeitura		-	-
Excluir	4 açougueiro	+2 500	+0
Construir	4 Alfaiate	-25.000 -100.000	
SOMA	Feliz. 1275 População 500	98 375	51 750



Produção 112.500 moedas + 178.125 suprimentos/10 horas

D
A
S
4

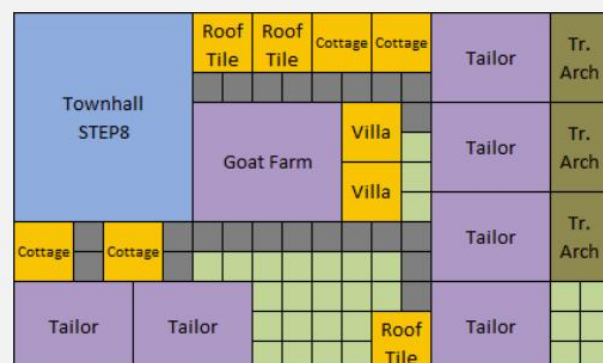
Etapa 7		Moedas	Suprimentos
Colete a produção		210 875	229 875
Prefeitura		+10 000	+10 000
Excluir	Casa de telha 2	+1 250	+0
Construir	2 Vila Construa 5 a 10 minutos depois! ou você não poderá coletar a próxima produção com multiplicador de 1,5.	-50.000 -200.000	
SOMA	Feliz. 1275 População 500»800	172 125	39 875



Produção 93.750 moedas + 178.125 suprimentos/10 horas

D
A
S
4

Etapa 8		Moedas	Suprimentos
Recolha a produção antes da construção da Villa!		265 875	218.000
Prefeitura		-	-
Excluir	2 Banho Público	+12 500	+12 500
Construir	2 Arco Triunfal, 1 Casa de Telha, 3 Estrada	-205 500 -200 300	
SOMA	Feliz 1275»2025 População 800»850	72 875	30 200



Produção 178.125 moedas + 178.125 suprimentos/10 horas

No dia seguinte, a quantidade produzida pode acabar sendo pequena, porque você acabou de começar a usar os 100.000 pontos de ação. Depois disso, dia após dia, você terá mais recursos. Construa outro Arco do Triunfo quando quiser, depois faça decorações, talvez venda 2 Casas de Telhas e construa 1 Casa de Campo. Pelo menos você será capaz de coletar o suficiente para fazer o mesmo na próxima temporada.

Minha experiência:

Guilda	Nível máximo de dificuldade	Ações Qunatum gastas	Progresso
poucos participantes	Nível 4	1,1 milhão +	577